

Charlotte de Brabant

UX Designer

UX Designer et User Researcher motivée, je cherche une entreprise où appliquer mes compétences et avoir un impact sur les projets. J'aime allier créativité et rigueur méthodologique afin d'offrir la meilleure expérience utilisateur possible.

charlotte.debrabant@gmail.com

06.51.02.21.36

Paris/Angoulême

 [Portfolio](#)

 [LinkedIn](#)

COMPÉTENCES

UX Design

UI Design

Tests utilisateur

Résolution de problèmes

Maquettage

Design system

LOGICIELS

Unity 3D

Figma

Adobe Illustrator

Adobe Indesign

LANGUES

Anglais

Bilingue

Allemand

Compétence professionnelle

Japonais

Universitaire

INTÉRÊTS

Accessibilité numérique

Théâtre

Pâtisserie

FORMATION ET EXPÉRIENCE

UX Designer

NIEKO (Vilnius, Lituanie)

11/2024 - 05/2025

- Introduction d'une approche centrée utilisateur
- Mise en place de playtests & recrutement sur un projet en cours (**Remembrance**)
- Onboarding, apprentissage et interfaces (Figma)
- Amélioration de la lisibilité et de l'usabilité

Projet personnel

2022-2023

- Refonte du projet **Cache-Cache** pour support mobile
- Recherche utilisateur et design de nouvelles maquettes

Conseiller clientèle

Anteles

03/2021 - 06/2021

UX Designer (stage)

The Pixel Hunt (Paris)

05/2020 - 08/2020

- Analyse & revue UX de différents projets (jeux vidéo, sites web)
- Conception d'une feature UX/UI sur un projet en développement (**The Wreck**)
- Mise en place et animation de tests utilisateurs et de l'accessibilité sur ce même projet

Master JMIN - Ergonomie

CNAM-ENJMIN (Angoulême)

2020

- UX Design
- Prototypage
- UI Design
- Travail en équipe pluridisciplinaire

Game Designer (stage)

Lambda Escape

07/2017 - 09/2017

- Conception d'une nouvelle salle (Escape game)
- Amélioration de l'expérience utilisateur des salles pré-existantes (tests, retours utilisateurs)

Bachelor Game Design

ICAN (Paris)

2017

- Game Design
- Tests utilisateur
- Suite Adobe, Unity 3D
- Méthodologie agile

PROJETS



Remembrance

- Narrative puzzle game
- Géométrie non-euclidienne
- Caméra première personne



Cache-Cache

- Puzzle game coopératif pour 2 joueurs
- Un écran par joueur
- Téléphone et ordinateur